

GeoGuessr

- Стъпка 1: Запознайте се с Geoguessr

Отворете сайта на Geoguessr (geoguessr.com) и разгледайте наличните функции и режими на игра. Запознайте се с основните характеристики на играта и как Geoguessr използва Google Maps, за да предизвика играчите.

- Стъпка 2: Настройте Geoguessr за използване в класната стая

Създайте профил в Geoguessr или помислете за възможността да използвате на учебен профил, ако такъв е наличен. Запознайте се с различните режими на игра и опциите, които Geoguessr предлага, като например карти за конкретни страни, известни места или карти, създадени от потребителите.

- Стъпка 3: Представете Geoguessr на учениците

Започнете с представяне на Geoguessr на учениците. Обяснете, че това е географска игра, която предизвиква играчите да идентифицират местоположения по целия свят, използвайки предоставените подсказки. Покажете им примери, за да добият представа за играта и нивата на предизвикателство, които предлага.

- Стъпка 4: Основна навигация и игра

Запознайте учениците с основната навигация и геймплей в Geoguessr. Това включва плъзгане, увеличаване и използване на подсказки, за да се направят обосновани предположения за местоположението. Обяснете важността на уменията за наблюдение, критично мислене и изводи при играене на Geoguessr.

- Стъпка 5: Възможност за игра от един играч

Изберете опцията един играч, за да запознаете учениците с особеностите на този режим. Насочете ги да използват предоставените улики, като улични знаци, забележителности или природни дадености, за да направят обосновано предположение за местоположението.

- Стъпка 6: Състезателни или съвместни предизвикателства

Организирайте състезания или предизвикателства, в които да включите учениците. Те могат да играят по двойки или в малки групи, като се редуват, за да познаят местоположението. Създайте предизвикателства с конкретни правила, като например времево ограничение, брой предположения или точкова система.

- Стъпка 7: Интегрирайте учебното съдържание по география

Интегрирайте Geoguessr в конкретни уроци или теми по география, като изберете карти или места, които съответстват на учебния план. Например, съсредоточете се върху конкретни страни, забележителности или географски обекти. Сътрудничете си с учители по конкретни предмети, за да набележите теми или учебни цели, които могат да бъдат подсилени или изследвани чрез предизвикателства в Geoguessr.

- Стъпка 8: Създайте и изследвайте карта

Насърчете учениците да създават свои собствени карти на Geoguessr, като използват инструмента Map Creator, достъпен на уебсайта на Geoguessr. Те могат да избират конкретни места или теми, които техните съученици да изследват и отгатват. Дайте насоки или определете критерии за създаване на карта, за да гарантирате уместност и обвързаност с изучаваното по предмета.

- Стъпка 9: Размисъл и дискусия

Подтиквайте учениците към дискусия след игра в Geoguessr. Накарайте ги да обмислят своите стратегии, предизвикателствата, пред които са били изправени, както и какво са научили от всяко място. Дайте им време да се обосноват, насърчавайки критичното мислене и анализ.

- Стъпка 10: Оценете представянето на учениците

Създайте критерии за оценка на представянето на учениците от използването на Geoguessr. Акцентирайте върху тяхната точност, използване на улики, критично мислене и сътрудничество (ако е приложимо). Оценете способността на учениците да прилагат наученото по география, да правят информирани предположения и да демонстрират познания за различни местоположения.

- Стъпка 11: Продължете напред и се усъвършенствайте

Насърчавайте учениците да продължат да изследват Geoguessr самостоятелно или като забавна дейност извън класната стая. Осигурете им ресурси, предизвикателства или допълнителни карти, за да доразвият своите умения по география. Отбележете техния напредък и развитие, като покажете техни постижения пред училищната общност.