

**(MOOC COVER)Hoe je toegankelijke audits ontwerpt met Kahoot**

**(LESSON VIDEO COVER):** Leren door te spelen met Kahoot

**(DOELSTELLINGEN)** Na de les kan de leraar toetsen gebruiken en maken met Kahoot

**(INHOUD)**In deze les zullen we praten over hoe Kahoot-tests leerlingen betrekken via een intuïtieve, speelse en, waarom niet? ook competitieve manier. Bovendien biedt dit platform SOB-leerlingen de mogelijkheid om op gelijk niveau met hun klasgenoten deel te nemen.

**(BELANGRIJK)** Dit model is belangrijk omdat u hiermee: een nieuwe verificatiemethode kunt heroverwegen;  
de barrières identificeren en wegnemen die traditionele audits kenmerken;

**(BESCHRIJVING VIJF DIA e ZESDE DIA)**

Stappenplan om Kahoot te installeren en te activeren.

Kahoot! is een op game gebaseerd leerplatform dat wordt gebruikt voor educatieve doeleinden op scholen en andere onderwijsinstellingen. De leerspellen, "Kahoots", zijn meerkeuzevragen die door gebruikers kunnen worden geschreven en die toegankelijk zijn via een webbrowser of via de Kahoot-app.

**(ZEVENDE DIA)**

Kahoot kan compenseren bij: dyslexie, gedeeltelijke doofheid, slechthoortheid, ADHD, studenten met motorische problemen, dyspraxische studenten.  
Met Kahoot kunnen alle leerlingen een toets afleggen vanaf dezelfde startlijn

**(ACHTSTE DIA)**

De beste manier om het te leren is door Kahoot nu toe te passen. Door gebruik te maken van de bijgevoegde Insights kan de docent alvast een eerste toets voorbereiden.

Bedankt voor de aandacht, lees de inzichten en bewijs jezelf!